

Microsoft Visual C

Microsoft Visual C++ .NET - Schritt für Schritt

Dieses Buch ist eine systematische Einführung in die Windows-Programmierung mit C++ und Visual Studio 2008, die sich an Anfänger wendet. Es enthält zahlreiche Beispiele und Übungsaufgaben mit Lösungen und eignet sich gleichermaßen zum Selbststudium wie auch als Lehrbuch für Hochschulen. Da der C++- und der C++/CLI-Standard umfassend und praxisnah dargestellt werden, ist es außerdem eine Referenz für erfahrene C++-Programmierer. Ein Überblick über einige der wichtigsten Standard-C++ Themen: C-Grundlagen, objektorientierte Programmierung, Exception-Handling, Templates und die STL, objektorientierte Analyse und Design, Templates und ihre Anwendungen am Beispiel der Klassen und Algorithmen der STL. Einige der wichtigsten C++/CLI und .NET-Themen: Verweis-, Werte- und Interface-Klassen, Delegat-Typen, Ereignisse, Generics und die Windows-Programmierung mit der .NET-Klassenbibliothek.

Visual C++ 6 in 21 Tagen

Die Einführung in die Programmiersprachen C++, C++/CLI und die Windows-Programmierung verbindet das Buch mit Visual Studio und richtet sich damit an Anfänger wie an erfahrene C++-Programmierer. Alle Sprachelemente und Konzepte von Standard-C++ sind ausführlich und praxisnah dargestellt. Weitere Themen sind objektorientierte Analyse und Design, Templates sowie die Programmierung mit der .NET-Klassenbibliothek. Das Buch enthält viele Übungen und eignet sich gleichermaßen für Autodidakten wie für Studierende an Fachhochschulen und Universitäten.

C++ mit Microsoft Visual C++ 2008

Your hands-on guide to Visual C++/CLI fundamentals Expand your expertise—and teach yourself the fundamentals of the Microsoft Visual C++/CLI language. If you have previous programming experience but are new to Visual C++, this tutorial delivers the step-by-step guidance and coding exercises you need to master core topics and techniques. Discover how to: Write and debug object-oriented C++ programs in Visual Studio 2012 Utilize the various features of the C++/CLI language Make use of the Microsoft .NET Framework Class Library Create a simple Windows Store app Use .NET features such as properties, delegates and events Access data from disparate sources using ADO.NET Create and consume web services using Windows Communication Foundation Work effectively with legacy code and COM

Visual C[#] 2008

Packed with C++ code examples and screen shots, .NET Programming with Visual C++ explains the .NET framework and managed extensions to C++, and provides a complete reference to the basic and advanced types contained in .NET Framework System namesp

C++ mit Microsoft Visual C++ 2008

Hier finden Sie alles was sie benötigen, um die Programmierung mit C++ .NET zu erlernen und leistungsfähige Anwendungen zu schreiben. Diese Deluxe Learning Edition enthält die deutsche Vollversion von Microsoft Visual C++ .NET Standard Edition und das Buch Visual C++.NET Schritt für Schritt von Microsoft Press. Mit dieser Kombination können Sie in Ihrem eigenen Tempo anhand vieler Beispiele die C++-.NET-Programmierung erlernen und ihre gewonnenen Kenntnisse sofort mit einer Vollversion der C++-.NET-Entwicklungsumgebung umsetzen. Für jeden, der lernen möchte, mit Visual C++ .NET Anwendungen

für Windows und das Web zu entwickeln ist diese Deluxe Learning Edition das ideale Produkt zu einem attraktiven Preis

Microsoft Visual C++ 6

Mastering cluster technology-the linking of servers-is becoming increasingly important for application and system programmers and network designers, administrators, and managers. With Microsoft's Windows NT cluster server being the first to tie cluster technology with a major operating system, it appears destined to take a leadership position in the industry. Introduction to Microsoft Windows NT Cluster Server provides all you need to know to develop your abilities for this essential technology. The author provides both introductory and advanced material focused on the three basic functions: fault tolerant computing (failover), load balancing, and centralized administration and monitoring. He guides the reader from the basics of cluster servers, through Microsoft's cluster server set-up, communication, programming, and administration. Written for professionals who are familiar with the Windows NT operating system and have programming experience, Introduction to Microsoft Windows NT Cluster Server contains information instrumental in helping you achieve zero downtime.

Microsoft Visual C++/CLI Step by Step

Visual Studio ist die weltweit verbreitetste IDE für die Software-Entwicklung im Windows-/Microsoft-Umfeld. Mittels Add-In-Entwicklung lassen sich die Grenzen der Entwicklungsumgebung sprengen und z.B. firmenspezifisch anpassen. Dies ist das erste deutsche Praxisbuch, das sich explizit diesem Thema widmet.

.NET Programming with Visual C++

Die aktuelle SharePoint-Version 2010 stellt die ideale Plattform dar, um unternehmensweite Anwendungen umzusetzen und bereitzustellen. Aufgrund des vorhandenen Funktionsumfangs ist die Realisierung eigener Lösungen aber leider nicht trivial. Ein SharePoint-Entwickler muss nicht nur genaue Kenntnisse über das API besitzen, sondern auch Administrationswissen. Letzteres wird schon benötigt, wenn es darum geht, die Entwicklungsplattform aufzubauen. Das Buch \"SharePoint Server 2010 - Das Entwicklerbuch\" nimmt sich genau dieser Thematik an und erläutert wichtiges SharePoint-Wissen aus Entwicklersicht. Im ersten Kapitel wird zunächst detailliert erläutert, wie verschiedene Entwicklungsumgebungen bereitgestellt werden können. Die dann anschließenden Kapitel gehen u.a. auf die folgenden Aspekte genauer ein: Server- und Clientobjektmodell Dialogframework jQuery & SharePoint Erweiterung des Ribbon Verwaltung von Konfigurationswerten Datenspalten und Inhaltstypen SharePoint-Erweiterungsmöglichkeiten SharePoint-Steuerelemente Visuelle und Standard-Web-Parts Silverlight-Anwendungen Reagieren auf Ereignisse Workflows Anwendungsseiten Timer & Jobs Authentifizierungsanbieter Anhand zahlreicher Beispiele werden die einzelnen Themen praktisch erläutert. Ebenfalls werden auch Begriffe wie Farm- und Sandbox-Lösungen anhand des SharePoint-Prozessmodells erklärt. Neben der Realisierung von Lösungen für einen On-Premise SharePoint Server werden auch die Besonderheiten dargestellt, die zu beachten sind, wenn als Zielplattform SharePoint Online (Office 365) zum Einsatz kommt. Zielgruppe Entwickler, Administratoren und Softwarearchitekten im .NET-Umfeld

Microsoft Visual C++ .net - Version 2003

Special Edition Using Visual C++.NET is a comprehensive resource to help readers leverage the exciting new features of Visual C++.NET as well as port their existing skills to the new .NET development environment. The book shows how both Win32 and .NET applications work, not only instructing the reader in the use of Microsoft's Visual C++ wizards, but also showing what the wizards create. A variety of programming tasks from simple dialog boxes to database and Internet programming are included. Because of the new .NET platform developers in any of 17 languages (including Visual C++) will use the same class libraries to construct high-performance applications. SE Using Visual C++.NET will not only cover the new

version of the software but also how to get maximum programming results from combining several languages into one project. Related technologies such as XML and XSLT are also covered, along with integrating Visual C++ code with Visual Basic and C# code.

C++.

Sind Sie C/C++-Programmierer und wollen Sie Eclipse und die C/C++ Development Tools (CDT) in Ihren Projekten einsetzen? Dann bietet Ihnen dieses Buch einen schnellen Einstieg und wird Ihnen bei der täglichen Arbeit als Nachschlagewerk gute Dienste leisten. Im ersten Teil erläutert Autor Sebastian Bauer, wie Sie Eclipse und CDT auf einem Windows oder Linux-Rechner installieren, bevor er Sie anhand eines einfachen Projektes mit den wichtigsten Merkmalen der Entwicklungsplattform vertraut macht. Der Hauptteil des Buches vermittelt Ihnen die Konzepte der IDE, gegliedert nach den typischen Phasen eines Entwicklungsprojektes: • Erstellen und Bearbeiten von Projekten • Build-Prozess • Ausführen und Debuggen. Dabei werden konkrete Probleme angesprochen und gelöst, z.B.: Wie bindet man Codegeneratoren à la `"bison"` ein? Oder: Wie lässt sich Remote Compiling realisieren? Der dritte Teil widmet sich weiterführenden Themen und behandelt u.a. die Verwaltung entfernter Ressourcen, das Remote Debugging und das Profiling. Nach der Lektüre des Buches kennen Sie die Stärken - und auch die Schwächen - von Eclipse CDT und wissen den Alltag eines C/C++-Entwicklers mit Eclipse zu meistern. Die 3. Auflage wurde komplett aktualisiert und ergänzt um aktuelle Themen wie dem Cross-Compiling für den Raspberry Pi, Git als Versionskontrollsystem sowie der Docker-Anbindung von Eclipse.

Visual C+

Part of the new Foundations of Game Development Series! Almost every video game on the market today is powered by a game engine. But, what is a game engine? What does it do? How are they useful to both developers and the game? And how are they made? These, and other important engine related questions, are explored and discussed in this book. In clear and concise language, this book examines through examples and exercises both the design and implementation of a video game engine. Specifically, it focuses on the core components of a game engine, audio and sound systems, file and resource management, graphics and optimization techniques, scripting and physics, and much more. Suitable for students, hobbyists, and independent developers, this no-nonsense book helps fine-tune an understanding of solid engine design and implementation for creating games that sell.

C++-Kochbuch

Mit Hilfe des Visual Studios, das ausführlich vorgestellt wird, werden die Anfänge von C erklärt. Es ist beabsichtigt, dass der Leser mit Hilfe einer modernen Entwicklungsumgebung, die auch unter C++ genutzt werden kann, die Programmiersprache C lernt. Dabei wird versucht, sich an C99 zu halten. An definierten und deutlich gekennzeichneten Stellen werden auch spezifische Features des Betriebssystems (XP/Windows 7) erläutert. Bei sich anbietenden Problemen wird auf Schnittstellen zu anderen Programmiersprachen eingegangen (Files; Kommunikation).

Introduction to Microsoft Windows NT Cluster Server

"Solutions and examples for C++ programmers"--Cover.

Add-In-Entwicklung für Visual Studio

PCMag.com is a leading authority on technology, delivering Labs-based, independent reviews of the latest products and services. Our expert industry analysis and practical solutions help you make better buying decisions and get more from technology.

Visual C [#] 2008

Through self-paced lessons and hands-on labs, readers learn how to design and implement distributed client/server solutions using Microsoft Visual C++ version 6.0. Training helps build skills in 9 critical areas, including: creating user interface, building and managing COM components, and more. CD contains lab exercises, demos and model application.

Share Point Server 2010

I decided to write this book for a couple of reasons. One was that I've now written a couple of books that have to do with incident response and forensic analysis on Windows systems, and I used a lot of Perl in both books. Okay...I'll come clean...I used nothing but Perl in both books! What I've seen as a result of this is that many readers want to use the tools, but don't know how...they simply aren't familiar with Perl, with interpreted (or scripting) languages in general, and may not be entirely comfortable with running tools at the command line. This book is intended for anyone who has an interest in useful Perl scripting, in particular on the Windows platform, for the purpose of incident response, and forensic analysis, and application monitoring. While a thorough grounding in scripting languages (or in Perl specifically) is not required, it helpful in fully and more completely understanding the material and code presented in this book. This book contains information that is useful to consultants who perform incident response and computer forensics, specifically as those activities pertain to MS Windows systems (Windows 2000, XP, 2003, and some Vista). My hope is that not only will consultants (such as myself) find this material valuable, but so will system administrators, law enforcement officers, and students in undergraduate and graduate programs focusing on computer forensics. *Perl Scripting for Live ResponseUsing Perl, there's a great deal of information you can retrieve from systems, locally or remotely, as part of troubleshooting or investigating an issue. Perl scripts can be run from a central management point, reaching out to remote systems in order to collect information, or they can be \"compiled\" into standalone executables using PAR, PerlApp, or Perl2Exe so that they can be run on systems that do not have ActiveState's Perl distribution (or any other Perl distribution) installed.*Perl Scripting for Computer Forensic AnalysisPerl is an extremely useful and powerful tool for performing computer forensic analysis. While there are applications available that let an examiner access acquired images and perform some modicum of visualization, there are relatively few tools that meet the specific needs of a specific examiner working on a specific case. This is where the use of Perl really shines through and becomes apparent.*Perl Scripting for Application MonitoringWorking with enterprise-level Windows applications requires a great deal of analysis and constant monitoring. Automating the monitoring portion of this effort can save a great deal of time, reduce system downtimes, and improve the reliability of your overall application. By utilizing Perl scripts and integrating them with the application technology, you can easily build a simple monitoring framework that can alert you to current or future application issues.

Special Edition Using Visual C++.NET

Dieses Buch richtet sich an C#-Entwickler, die idealerweise bereits Erfahrung in der Erstellung von WPF-Anwendungen besitzen und sich mit der Welt von Windows 8 vertraut machen möchten. Sie erhalten kein Buch, das zu zwei Dritteln aus Inhalten besteht, die Sie ohnehin schon kennen: zu objektorientierter Programmierung, Visual Studio und der WPF wurden bereits hervorragende Bücher geschrieben. Stattdessen bekommen Sie einen Überblick über die Design-Guidelines und die Windows Runtime, außerdem eine Schritt-für-Schritt-Anleitung für Ihre erste App und zahlreiche \"Kochrezepte\" für weitere Features.

Eclipse für C/C++-Programmierer

Complete coverage of all key .NET 4 and Visual Studio 2010 languages and technologies .NET 4 is Microsoft's latest version of their core programming platform, and Visual Studio 2010 is the toolset that helps write .NET 4 applications. This comprehensive resource offers one-stop shopping for all you need to know to

get productive with .NET 4. Experienced author and .NET guru Mitchel Sellers reviews all the important new features of .NET 4, including .NET charting and ASP.NET charting, ASP.NET dynamic data and jQuery, and the addition of F# as a supported package language. The expansive coverage is divided into six distinctive parts for easy navigation, and addresses: Visual Studio 2010, .NET 4, ASP.NET, the C# language, the VB.NET language, and the new F# language. A practical approach and complete examples round out this much-needed reference. Focuses on the new and important features of the latest version Microsoft's core programming platform-.NET 4-as well as Visual Studio 2010, which allows you to write .NET 4 applications Provides comprehensive coverage divided into six parts: Visual Studio 2010, .NET 4, ASP.NET, the C# language, the VB.NET language, and the new F# language Discusses Visual Studio snippets and templates, .NET charting components, the .NET framework and WPF, LINQ, and the Entity framework Explores various aspects of Visual Basic 2010, such as multi-line lambdas, auto-implemented properties, nullable optional parameters, and more This investigative look at .NET 4 and Visual Studio 2010 will help you identify and isolate key elements that can benefit you immediately.

Game Engine Design and Implementation

Dieses Buch liefert einen umfassenden Einblick in die Spieleprogrammierung mit DirectX 11 und C++. Angefangen bei den mathematischen Grundlagen der 3D-Grafik, Eingabe, Texturen, Beleuchtung, Rendern bis hin zu Sound und Animation sowie zur objektorientierten Spieleprogrammierung erfährt der Leser alles, was er braucht, um eigene Spiele zu programmieren. Des Weiteren werden mehrere Praxisbeispiele erstellt, um ihm konkret zu zeigen, wie er am besten vorgeht. C++-Kenntnisse werden vorausgesetzt.

Einführung in die Softwareentwicklung mit C

InfoWorld is targeted to Senior IT professionals. Content is segmented into Channels and Topic Centers. InfoWorld also celebrates people, companies, and projects.

Einführung in die Programmierung mit C++

Die Programmierung von PC-Spielen ist in den letzten Jahren auch für Hobby-Programmierer zunehmend attraktiver geworden. Allerdings blieben visuelle Effekte, wie man sie von Highend-Spielen kennt, bis vor Kurzem doch dem professionellen Bereich vorbehalten. Hier schafft das XNA-Framework Abhilfe! Es bietet nicht nur die Möglichkeit, komplexe, grafisch anspruchsvolle Spiele für Windows-PCs zu entwickeln, sondern eröffnet erstmals auch dem ambitionierten Hobbyisten oder kleinen, unabhängigen Entwicklergruppen außerhalb der großen Spielefirmen die Chance, für die Xbox 360 zu programmieren. Dieses Buch erläutert die Grundlagen der 3D-Grafikprogrammierung sowie die Entwicklung von Spielen mit XNA und der Entwicklungsumgebung XNA Game Studio Express. Sie erlernen alle notwendigen Techniken, um Ihre Ideen zu verwirklichen und Ihre Spiele mit faszinierenden visuellen Effekten zu versehen. Die 2., komplett überarbeitete und aktualisierte Auflage behandelt zusätzlich zu den Themen der ersten Auflage insbesondere auch die XNA-eigene Netzwerkfunktionalität zur Entwicklung von Multiplayer-Spielen sowie eine Kurzeinführung in die Modellierung und Animation mit dem XSI Mod Tool. Um erfolgreich in die spannende Welt der Spieleprogrammierung mit XNA einzusteigen, sind Kenntnisse einer (objektorientierten) Programmiersprache unabdingbar. Aus diesem Grund finden Sie zusätzlich auf der Buch-CD ein komplettes Lehrbuch zu Visual C#.NET. Mit diesem Buch und der beigelegten CD steht Ihnen die faszinierende Welt der Spieleprogrammierung offen, Sie können Ihren eigenen Ideen freien Lauf lassen und diese selber umsetzen! Auf der CD: Komplettes E-Book zu C#, ein Grundgerüst für eine eigene Game-Engine sowie die Quelltexte aller Übungsbeispiele Über die Autorin: Dr. Susanne Wigard ist Physikerin und seit vielen Jahren in der Programmierung und im Schulungsbereich tätig.

C++ Cookbook

This is a book that helps you to learn C# using Visual Studio 2008. Precision, an easy-to-understanding style,

Microsoft Visual C

real life examples in support of the concepts, and practical approach in presentation are some of the features that make the book unique in itself. The text in the book is presented in such a way that is equally helpful to beginners as well as professionals. Apart from basic concepts of C#, this edition of the book particularly deals with some new and advanced topics, such as WPF, WCF, WF and LINQ. The book covers:

- C# programming basics
- Object oriented programming concepts
- Developing Windows applications
- Working with standard controls, dialog boxes and menus
- Developing WPF applications
- Creating database-driven Windows and WPF applications
- LINQ
- Deploying Windows applications using Windows Installer and ClickOnce
- Developing Workflow applications
- Creating and using Web Services and WCF Services

C# for Artists

This title is the complete programming reference for intermediate and expert developers who want to create .NET applications with Visual C++ and the .NET Framework. Focusing on core programming techniques, instructions, and solutions, this book is designed to help developers who are already familiar with Visual C++.

PC Mag

This book offers Python programmers one place to look when they need help remembering or deciphering the syntax of this open source language and its many powerful but scantily documented modules. This comprehensive reference guide makes it easy to look up the most frequently needed information--not just about the Python language itself, but also the most frequently used parts of the standard library and the most important third-party extensions. Ask any Python aficionado and you'll hear that Python programmers have it all: an elegant object-oriented language with readable and maintainable syntax, that allows for easy integration with components in C, C++, Java, or C#, and an enormous collection of precoded standard library and third-party extension modules. Moreover, Python is easy to learn, yet powerful enough to take on the most ambitious programming challenges. But what Python programmers used to lack is a concise and clear reference resource, with the appropriate measure of guidance in how best to use Python's great power. Python in a Nutshell fills this need. Python in a Nutshell, Second Edition covers more than the language itself; it also deals with the most frequently used parts of the standard library, and the most popular and important third party extensions. Revised and expanded for Python 2.5, this book now contains the gory details of Python's new subprocess module and breaking news about Microsoft's new IronPython project. Our "Nutshell" format fits Python perfectly by presenting the highlights of the most important modules and functions in its standard library, which cover over 90% of your practical programming needs. This book includes:

- A fast-paced tutorial on the syntax of the Python language
- An explanation of object-oriented programming in Python
- Coverage of iterators, generators, exceptions, modules, packages, strings, and regular expressions
- A quick reference for Python's built-in types and functions and key modules
- Reference material on important third-party extensions, such as Numeric and Tkinter
- Information about extending and embedding Python

Python in a Nutshell provides a solid, no-nonsense quick reference to information that programmers rely on the most. This book will immediately earn its place in any Python programmer's library. Praise for the First Edition: "In a nutshell, Python in a Nutshell serves one primary goal: to act as an immediately accessible goal for the Python language. True, you can get most of the same core information that is presented within the covers of this volume online, but this will invariably be broken into multiple files, and in all likelihood lacking the examples or the exact syntax description necessary to truly understand a command." --Richard Cobbett, Linux Format "O'Reilly has several good books, of which Python in a Nutshell by Alex Martelli is probably the best for giving you some idea of what Python is about and how to do useful things with it." --Jerry Pournelle, Byte Magazine

Distributed Applications with Microsoft Visual C++ 6.0 MCSD

Learn the extensibility model of Visual Studio to enhance the Visual Studio integrated development environment (IDE). This book will cover every aspect, starting from developing an extension to publishing it

and making it available to the end user. The book begins with an introduction to the basic concepts of Visual Studio including data structures and design patterns and moves forward with the fundamentals of the VS extensibility model. Here you will learn how to work on Roslyn - the .NET compiler platform - and load extensions in VS. Next, you will go through the extensibility model and see how various extensions, such as menus, commands, and tool windows, can be plugged into VS. Moving forward, you'll cover developing VS extensions and configuring them, along with demonstrations on customizing extension by developing option pages. Further, you will learn to create custom code snippets and use a debugger visualizer. Next, you will go through creation of project and item templates including deployment of VS extensions using continuous integration (CI). Finally, you will learn tips and tricks for Visual Studio and its extensibility and integration with Azure DevOps. After reading Visual Studio Extensibility Development you will be able to develop, deploy, and customize extensions in Visual Studio IDE. What You Will Learn Discover the Visual Studio extensibility and automation model Code Visual Studio extensions from scratch Customize extensions by developing a tools option page for them Create project templates, item templates, and code snippets. Work with code generation using T4 templates Code analysis and refactoring using Roslyn analyzers Create and deploy a private extension gallery and upload the extensions Upload a VS extension using CI Ship your extension to Visual Studio Marketplace Who This Book Is For Developers in Visual Studio IDE covering C#, Visual Basic (VB), JavaScript, and CSS.

Perl Scripting for Windows Security

The popularity of serial communications demands that additional serial port interfaces be developed to meet the expanding requirements of users. The Windows Serial Port Programming Handbook illustrates the principles and methods of developing various serial port interfaces using multiple languages. This comprehensive, hands-on, and practical guide

Windows-8-Apps für C#-Entwickler

Die beschriebene Architektur läßt eine einfache Verwendung und Wiederverwendung von Informationsbausteinen bei der Lernprogrammierstellung zu und ermöglicht gleichzeitig dem Lernenden eine individuelle Nutzung dieser Programme.

Visual Studio 2010 and .NET 4 Six-in-One

Spieleprogrammierung mit DirectX 11 und C++

<https://forumalternance.cergyponoise.fr/69920594/wcommencee/rvisito/kpreventf/vw+passat+b7+service+manual.p>

<https://forumalternance.cergyponoise.fr/89271433/yuniteu/jgotof/gspareh/samsung+hl+r4266w+manual.pdf>

<https://forumalternance.cergyponoise.fr/54990761/presemblew/cgox/oawardi/the+icu+quick+reference.pdf>

<https://forumalternance.cergyponoise.fr/24573296/orescuew/cgotog/vassists/discrete+mathematics+richard+johnson>

<https://forumalternance.cergyponoise.fr/60741388/dcovero/gfindn/jfinishk/a+glossary+of+the+construction+decorat>

<https://forumalternance.cergyponoise.fr/71928656/cinjurey/qslugx/ipractiseg/chris+craft+boat+manual.pdf>

<https://forumalternance.cergyponoise.fr/85539132/ahopec/euploadz/utackleb/isuzu+frr550+workshop+manual.pdf>

<https://forumalternance.cergyponoise.fr/16505045/ocommencen/rfindi/zbehaveq/chapter+4+study+guide.pdf>

<https://forumalternance.cergyponoise.fr/31898526/wheado/rdatad/nlimitf/technical+theater+for+nontechnical+people>

<https://forumalternance.cergyponoise.fr/40112192/hspecificys/flistz/larisea/janome+sewing+manual.pdf>